

The Time AI

ПРАКТИЧЕСКИЙ СПРАВОЧНИК / ВЫПУСК 02

Claude Code

Команды, промпты и рабочие сценарии

Код / сайты / тексты / данные / изображения / автоматизация

От первого запроса до проверенного результата

Встроенные команды, авторские шаблоны и 32 наглядных примера для визуальных задач.

Независимый справочник TheTimeAI. Не является официальным изданием Anthropic.

НАВИГАЦИЯ

Как пользоваться книгой

**ТРИ ВИДА
ЗАПИСЕЙ**

Терминальная команда запускается в оболочке. Встроенная slash-команда вводится внутри Claude Code. Авторский промпт - обычный текст задачи, а не скрытая функция приложения.

Маршрут по справочнику

Быстрый старт и команды · 3-6

Правила проекта, skills и инструменты · 7-9

Код и веб-дизайн · 10-13

Тексты, исследования и данные · 14-17

Изображения: работа и 32 примера · 18-26

Автоматизация и мастер-промпт · 27-28

Шпаргалка и источники · 29-30

**КАК ЧИТАТЬ
КАРТОЧКУ**

Название → назначение → готовая формулировка. Замените значения в квадратных скобках. В авторских карточках можно отправлять только текст примера, без короткого названия.

Проверено по документации 13 сентября 2026 года. Набор команд зависит от версии, среды и доступа. Это подборка для повседневной работы, а не обещание перечислить все будущие функции.

Страницы сведены в изображения: отдельного текстового слоя нет. Это затрудняет прямую правку, но не исключает OCR, ретушь и пересборку PDF. Ватермарк является частью изображения страницы.

Терминал: основные команды

Запускайте из папки нужного проекта. Ниже команды оболочки, не сообщения внутри чата.

claude Интерактивный сеанс. ПРИМЕР cd /путь/к/проекту claude	claude --help Справка установленной версии. ПРИМЕР claude --help
claude --version Номер установленной версии. ПРИМЕР claude --version	claude -c Продолжение последней беседы в текущей папке. ПРИМЕР claude -c
claude -r Выбор предыдущего сеанса. ПРИМЕР claude -r	claude -p "..." Один запрос без интерактивного чата. ПРИМЕР claude -p "Объясни назначение проекта. Файлы не меняй."
claude --permission-mode plan Старт в режиме планирования. ПРИМЕР claude --permission-mode plan	claude --model sonnet Явный выбор модели; доступ зависит от аккаунта. ПРИМЕР claude --model sonnet

ПЕРЕД СТАРТОМ

Проверьте текущую папку командой `pwd` и изменения командой `git status`. Не запускайте рабочую задачу из случайного каталога.

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/cli-reference>

Контекст и управление

Вводите внутри Claude Code. Краткий каталог; подробности и доступные варианты смотрите в меню /.

<code>/help</code> Справка.	<code>/status</code> Состояние сеанса.
<code>/model</code> Выбор модели.	<code>/effort</code> Уровень рассуждения.
<code>/context</code> Занятость контекста.	<code>/compact</code> Сжатие беседы.
<code>/clear</code> Новый контекст.	<code>/resume</code> Возврат к беседе.
<code>/memory</code> Управление памятью.	<code>/usage</code> Расход и лимиты.
<code>/config</code> Настройки.	<code>/exit</code> Выход.

Авторский запрос перед сжатием

Составь краткую передачу задачи: цель, принятые решения, измененные файлы, результаты проверок, нерешенные вопросы и следующий шаг. Не включай секреты.

ПРАКТИКА

При смене задачи начните отдельный сеанс. Если продолжаете ту же работу, сначала сохраните важные решения в проектной документации.

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/commands>

Проект и проверка

<code>/init</code> Стартовый CLAUDE.md.	<code>/plan</code> Планирование.
<code>/permissions</code> Разрешения.	<code>/mcp</code> Серверы MCP.
<code>/diff</code> Просмотр изменений.	<code>/rewind</code> Меню контрольных точек.
<code>/tasks</code> Фоновые задачи.	<code>/plugin</code> Плагины.

Поставляемые skills: также вызываются через /

<code>/code-review</code> Проверка кода; /review - алиас.	<code>/security-review</code> Проверка безопасности diff.
<code>/doctor</code> Диагностика установки; возможны исправления.	<code>/verify</code> Проверка работающего приложения.

БЕЗОПАСНЫЙ ПОРЯДОК

Сначала прочитайте изменения и результаты тестов. Публикация, push, миграция данных и деплой - отдельные действия, которые стоит согласовать.

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/commands>

Одна задача - пять этапов

Авторский рабочий шаблон для небольшого изменения в существующем проекте.

1 / Разобраться

Прочитай инструкции проекта и найди связанные файлы. Объясни, как сейчас работает [функция]. Ничего не меняй.

2 / Согласовать план

Предложи минимальный план для [цель]. Укажи затрагиваемые файлы, риски, критерии приемки. Дождись подтверждения.

3 / Внести изменение

Реализуй согласованный план. Сохрани чужие изменения. Не добавляй зависимости и не меняй API без необходимости.

4 / Проверить

Запусти релевантные тесты, проверку типов и сборку, если они доступны. Отдельно проверь основной пользовательский сценарий.

5 / Передать результат

Покажи итог: что изменилось, что проверено, что не удалось проверить. Не делай commit, push и deploy без просьбы.

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/best-practices>

02 / ПАМЯТЬ ПРОЕКТА

CLAUDE.md: один раз объяснить

CLAUDE.md хранит постоянные инструкции; это контекст для модели, а не технический запрет на действия.

РАСПОЛОЖЕНИЕ

CLAUDE.md в корне проекта - общие правила. ~/.claude/CLAUDE.md - личные правила для разных проектов. .claude/rules/ - тематические инструкции.

Авторский шаблон CLAUDE.md

```
# Проект
[Название, назначение и стек]

# Рабочие правила
- Отвечай по-русски.
- Перед правкой изучи существующий код и git status.
- Сохраняй изменения пользователя.
- Не меняй публичный API без согласования.
- Не читай и не выводи секреты из .env и ключей.
- Не публикуй и не деплой без отдельной просьбы.

# Проверка
- Найди реальные команды тестов и сборки в проекте.
- После правки выполни относящиеся к ней проверки.
- Разделяй выполненные и пропущенные проверки.

# Дизайн
- Используй существующие токены и компоненты.
- Проверяй узкий и широкий экраны.
- Не добавляй вымышленные отзывы, цифры и клиентов.
```

**НЕ
ПЕРЕГРУЖАЙТЕ**

Повторяющуюся подробную процедуру лучше оформить в skill. Пароли, токены и большие загрузки не стоит хранить в инструкциях.

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/memory>

Как сделать /site-audit

Этот пример - текст для создания вашей команды, а не предустановленная функция Claude Code.

Создайте файл `.claude/skills/site-audit/SKILL.md` в проекте. После обнаружения skill вызывайте его по имени. Личные skills можно хранить в `~/.claude/skills/`.

Содержимое SKILL.md

```
---
name: site-audit
description: Аудит интерфейса сайта без изменения файлов
disable-model-invocation: true
---
```

Проверь интерфейс: \$ARGUMENTS

1. Прочитай инструкции проекта.
2. Если есть браузерный инструмент, открой страницу на ширинах 390 и 1440 px и сделай скриншоты.
3. Оцени иерархию, контраст, формы и навигацию.
4. Для каждой проблемы укажи место, влияние на пользователя и конкретное исправление.
5. Отдели наблюдения от предположений.
6. Файлы не меняй и ничего не публикуй.
7. Если страницу открыть нельзя, сообщи об этом.

Вызов внутри Claude Code

`/site-audit` главная страница локального проекта

Старые файлы `.claude/commands/*.md` также поддерживаются. Для новых процедур удобен формат skills с отдельной папкой и дополнительными материалами.

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/skills>

МСР, hooks и разрешения

МСР

Подключение внешних инструментов и данных. Наличие Claude Code само по себе не дает доступ к вашему браузеру, Figma, серверу или генератору изображений.

Проверка возможностей

Перечисли инструменты, доступные именно в этом сеансе, и что ими можно проверить. Не устанавливай и не подключай ничего. Укажи, чего не хватает для [задача].

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/mcp>

HOOKS

Скрипты, запускаемые на событиях. Подходят для повторяемых проверок, но сами являются исполняемым кодом и требуют проверки.

Запрос на проектирование hook

Предложи hook для проверки форматирования измененных файлов. Сначала покажи событие, команду, область действия и поведение при ошибке. Не устанавливай до согласования.

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/hooks-guide>

РАЗРЕШЕНИЯ

Ограничивайте доступ средствами настроек, а не только фразой в промпте. Не включайте обход подтверждений ради удобства на рабочем проекте.

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/permissions>

Разобраться и исправить

Авторские шаблоны. Отправляйте формулировку из поля «Пример» обычным сообщением.

Объяснить код Карта логики и зависимостей. ПРИМЕР Объясни @src/[файл]: входы, выходы, зависимости и побочные эффекты. Приведи один пример. Файлы не меняй.	Найти причину Диагностика без правок. ПРИМЕР Ошибка: [текст]. Шаги: [действия]. Ожидал: [результат]. Найди подтвержденную причину и покажи место в коде. Пока не исправляй.
Исправить баг Минимальное изменение с тестом. ПРИМЕР Исправь [ошибка]. Сначала воспроизведи ее. Добавь регрессионный тест, если инфраструктура позволяет. Не меняй несвязанный код.	Добавить функцию От задачи к приемке. ПРИМЕР Добавь [функция] в [место]. Сценарий пользователя: [шаги]. Успех: [критерии]. Сохрани действующее поведение и проверь крайние случаи.
Рефакторинг Структура без изменения поведения. ПРИМЕР Упрости [модуль], сохранив API и результат. Сначала перечисли инварианты, затем измени код и проверь их тестами.	Незнакомый проект Понятный первый обзор. ПРИМЕР Составь карту проекта: точки входа, маршруты, данные, интеграции, тесты. Отметь, что подтверждено файлами. Ничего не меняй.

Усилитель точности
Не считай гипотезу установленной причиной. Для каждого вывода укажи файл, проверку или воспроизводимый пример.

Качество и надежность

Авторские запросы на проверку и улучшение. Работайте с тестовыми данными.

Покрывте тестами Основной и ошибочные сценарии. ПРИМЕР Для [модуль] добавь тесты успешного пути, пустого ввода, ошибок и границ. Используй тестовый стек проекта. Объясни, какие риски остались.	Code review Только реальные проблемы. ПРИМЕР Проверь текущий diff. Приоритет: ошибки поведения, потеря данных, регрессии. Для замечания дай место, сценарий и серьезность. Правки не вноси.
Производительность Измерение до оптимизации. ПРИМЕР Найди узкое место в [сценарий]. Сначала предложи измерение и собери базовый результат. Оптимизируй только подтвержденную проблему.	Безопасность Проверка своего приложения. ПРИМЕР Проверь [модуль] на ошибки авторизации, валидации и утечки секретов. Не обращай к чужим системам. Покажи риск и безопасное исправление.
API - контракт Совместимость потребителей. ПРИМЕР Опиши API [модуль]: поля, ошибки, права и примеры. Сверх описание с реализацией. Не придумывай отсутствующие маршруты.	Миграция данных Сначала обратимый план. ПРИМЕР Спланируй миграцию [изменение]: резервная копия, совместимость, пробный прогон и откат. На production ничего не запускай.

ЧТО СЧИТАТЬ ГОТОВЫМ

«Сборка прошла» и «сценарий работает» - разные утверждения. Попросите оба результата либо честное описание непроверенной части.

От референса к интерфейсу

Шаблоны для веб-дизайнера: сначала визуальное направление, затем реализация.

Разбор референса Выделить принципы дизайна. ПРИМЕР Разбери [скриншот]: сетку, иерархию, шрифтовые роли, палитру и ритм. Не копируй логотип, текст и уникальные иллюстрации.	Три направления Реальные различия концепций. ПРИМЕР Предложи три направления для [сайт]. Для каждого: композиция первого экрана, типографика, палитра и тип графики. Не начинай код до выбора.
Верстка по скрину Проверяемое сходство. ПРИМЕР Реализуй приложенный макет в текущем стеке. Сохрани пропорции и иерархию. Проверь результат на 390 и 1440 px, если доступен браузер.	Дизайн-токены Единый визуальный язык. ПРИМЕР На основе выбранной концепции определи цвета, шрифтовую шкалу, отступы, радиусы и состояния. Сначала найди существующие токены проекта.
Компонент Полный набор состояний. ПРИМЕР Создай [компонент]: default, hover, focus, disabled, loading, error. Учитывай клавиатуру и длинные русские подписи.	Адаптивность Не только уменьшить экран. ПРИМЕР Проверь [страница] на 360, 390, 768 и 1440 px. Найди переполнения, неудобные кнопки и нарушения порядка чтения. Исправь подтвержденное.
ВИЗУАЛЬНАЯ ПРИЕМКА	Попросите скриншоты работающей страницы. Если браузерного инструмента нет, Claude должен это указать, а не заявлять о визуальной проверке.

Редизайн, UX и контент

Полный промпт для редизайна

Задача: улучшить [страница] для [аудитория].
Целевое действие: [заявка / покупка / чтение].
Референс: [изображение или доступный URL].

Сначала оцени текущий интерфейс по фактам.
Предложи 3 конкретных изменения с объяснением.
После согласования реализуй их в текущем стеке.
Не добавляй вымышленные отзывы и показатели.
Сохрани рабочие формы, маршруты и аналитику.
Проверь клавиатуру, ошибки формы и адаптивность.
Покажи скриншоты, если инструменты доступны.
Без отдельного запроса не публикуй результат.

UX-аудит Проблема → влияние → исправление. ПРИМЕР Проверь путь [сценарий] от входа до результата. Покажи 5 самых важных препятствий, подтвержденных интерфейсом. Код пока не меняй.	Доступность Практическая проверка. ПРИМЕР Проверь названия полей, focus, клавиатуру, контраст и альтернативные подписи. Укажи проверенный экран и метод для каждой находки.
Микротексты Ясные кнопки и ошибки. ПРИМЕР Перепиши подписи и ошибки в [форма] по-русски. Каждая ошибка должна объяснять проблему и следующий шаг. Не меняй смысл действия.	SEO-основа Без обещаний позиций. ПРИМЕР Проверь title, description, заголовки, канонические URL и индексруемость [страница]. Не меняй robots и sitemap без согласования.

Редактура и ясность

Эти шаблоны подходят для текста в сообщении или доступного файла. Ярлыки из старого справочника указаны для узнаваемости; они не встроены.

human Естественный стиль. ПРИМЕР Перепиши [текст] живым русским языком. Убери канцелярит и повторы, сохрани факты и авторскую позицию. Не добавляй выдуманный личный опыт.	brief Сжать без потери главного. ПРИМЕР Сократи [текст] до [объем]. Сохрани вывод, ключевые числа и оговорки. Удали повторения и второстепенные детали.
rewrite Улучшить структуру. ПРИМЕР Перепиши [текст] для [аудитория]. Начни с главного, сгруппируй мысли и упрости предложения. Смысл и факты сохрани.	critic Найти слабые места. ПРИМЕР Разбери [текст]: логические скачки, неподтвержденные утверждения, неясность. Для каждого замечания предложи точечную правку.
translator Естественный перевод. ПРИМЕР Переведи [текст] на [язык] для [аудитория]. Сохрани термины, числа и тон. Неоднозначные места перечисли отдельно.	expert Предметный ответ. ПРИМЕР Объясни [тема] на уровне [аудитория]. Отдели установленные факты от допущений. Если нужны свежие данные, укажи источники и дату.

**ПРИ РАБОТЕ С
ФАЙЛОМ**

Добавьте: «Сохрани результат в [путь нового файла], исходник не перезаписывай». Чтобы изменить исходный файл, укажите это явно.

Статьи, новости и соцсети

Новость Коротко и с источником. ПРИМЕР Подготовь новость по [официальный источник]: что произошло, кому важно и какие ограничения. Различай дату события и публикации. Не добавляй неподтвержденное.	Статья Структура под вопрос читателя. ПРИМЕР Составь план статьи [тема] для [аудитория]. Для каждого раздела укажи вопрос, тезис и нужный источник. Затем напиши согласованный текст.
copywriter Убедительно без выдумок. ПРИМЕР Напиши описание [услуга] для [аудитория]. Используй только данные [список]. Объясни пользу и следующий шаг без ложного дефицита.	storyteller История из идеи. ПРИМЕР Преврати [идея] в историю с героем, препятствием и развязкой. Если детали вымышлены, явно обозначь материал как художественный.
contentrecycler Одна тема - разные форматы. ПРИМЕР Из [статья] сделай пост ВК, короткий анонс и сценарий минутного видео. Сохрани факты, измени подачу под каждый формат.	Заголовки Выбор тона и акцента. ПРИМЕР Дай 10 заголовков для [материал]: ясные, без кликейта. Не обещай в заголовке того, чего нет в тексте. Выбери три лучших и объясни выбор.

Редакционный контроль

Перед завершением перечисли утверждения, требующие проверки. Не публикуй материал: сохрани только черновик. Для цитат сохраняй точную формулировку и источник.

Проверить и принять решение

Проверка фактов Доказательства для каждого тезиса. ПРИМЕР Проверь [список утверждений]. Для каждого: подтверждено, опровергнуто или данных недостаточно. Дай первичный источник и дату. Если доступа нет, не имитируй поиск.	Сравнение Одинаковые критерии. ПРИМЕР Сравни [варианты] по [критерии]. Не смешивай разные версии и условия. Отметь неизвестные значения и предположения.
Решение Плюсы, риски и альтернативы. ПРИМЕР Помоги выбрать [решение]. Учти варианты, плюсы, минусы, риски, затраты и упущенные возможности. Предложи альтернативу, если она лучше. Укажи, что изменит вывод.	План обучения Практика с обратной связью. ПРИМЕР Составь план изучения [тема] на [срок] с учетом [уровень]. Для каждого этапа дай упражнение и проверяемый результат.
Собеседование Тренировка по одному вопросу. ПРИМЕР Проведи пробное собеседование на [роль]. Задавай по одному вопросу. После ответа оцени точность и предложи улучшенный вариант.	Разбор документа Факты отдельно от трактовок. ПРИМЕР Изучи [файл]. Выдели цели, обязательства, сроки и противоречия. Дай ссылки на разделы. Не делай выводов о невидимых приложениях.

ПРОВЕРЯЕМОСТЬ

Уверенный тон не заменяет источник. Для важных медицинских, юридических и финансовых решений требуется дополнительная профессиональная проверка.

Таблицы и автоматизация рутины

datainterpreter Из чисел в выводы. ПРИМЕР Проанализируй [CSV]. Сначала проверь поля, единицы, пропуски и дубли. Покажи 5 выводов с расчетами. Не считай корреляцию доказательством причины.	Очистка данных Понятные правила преобразования. ПРИМЕР Предложи правила очистки [файл]. Не удаляй строки молча. Сохрани исходник, результат и отчет с числом измененных записей.
Сверка Найти расхождения. ПРИМЕР Сопоставь [файл А] и [файл В] по [ключ]. Раздели совпадения, несовпадения и неоднозначные пары. Не склеивай сомнительные записи автоматически.	budgetplanner Бюджет по введенным данным. ПРИМЕР Собери бюджет из [доходы и расходы]. Отдельно покажи обязательные, переменные и разовые траты. Не придумывай суммы; проверь арифметику.
automateit Выбрать полезную автоматизацию. ПРИМЕР Разбери процесс [шаги]. Для каждого шага оцени повторяемость, риск ошибки и возможность автоматизации. Предложи маленький пилот без доступа к production.	CSV-отчет Воспроизводимый расчет. ПРИМЕР Напиши скрипт для отчета [метрики] из [CSV]. Обработай пустой файл и неверные значения. Сохрани результат отдельно и добавь проверочный пример.

**ДАННЫЕ
ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ**

Для примеров используйте обезличенные записи. До передачи данных внешнему сервису уточните, какие именно поля покинут рабочую среду.

Что делать с картинками

Различайте анализ изображения, создание графики кодом и генерацию новой фотографии.

АНАЛИЗ

Claude Code принимает изображения как контекст: скриншоты интерфейса, ошибки, схемы и макеты. Можно указать локальный путь к доступному файлу.

Скриншот → реализация

Изучи [путь к скриншоту]. Опиши структуру, пропорции и состояния. Реализуй интерфейс в текущем проекте. Сравни скриншот результата с исходным, если доступен браузер.

Графика через код

Создай SVG-иллюстрацию [объект]: палитра [цвета], размер [размер], простые формы. Сохрани в [новый файл]. Проверь корректность SVG и открой результат, если есть инструмент просмотра.

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/common-workflows>

ФОТОГЕНЕРАЦИЯ

Следующие 32 карточки - задания для внешнего генератора изображений. Claude Code может подготовить промпт или обратиться к подключенному инструменту. Не считайте это встроенными slash-командами.

Картинки далее - иллюстративные образцы из предыдущего справочника, а не тесты выполнения в Claude Code. Внутреннее устройство предметов и размеры на них не подтверждены.

Префикс к любому визуальному заданию

Подготовь промпт по заданию ниже. Если доступен подключенный генератор, сначала назови инструмент и уточни условия отправки исходного фото. Без инструмента верни только готовый текст промпта.

Предметная съемка

Внешний генератор · авторские задания · картинки показывают идею результата



packshot

Студийная съемка товара.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Чайный сервиз на светлом бесшовном фоне. Мягкий свет, реалистичные тени. Сохрани форму и декор.



flatlay

Аккуратная раскладка сверху.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Тот же сервиз строго сверху. Равномерные интервалы, спокойный фон, без новых предметов.



hero

Главный рекламный кадр.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Сервиз крупным планом в выразительной композиции. Оставь слева место под заголовок.



catalog

Единый каталожный вид.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Сервиз по центру на нейтральном фоне. Четкие контуры, одинаковый масштаб серии.

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ

Передайте Claude Code формулировку из карточки и исходное изображение, если нужно сохранить объект. Попросите подготовить промпт для выбранного генератора. Одна короткая метка не гарантирует результат.

Образцы иллюстративные. В серии редактирования показаны условные состояния «до / после». Cutout здесь показан на светлом фоне; прозрачность зависит от формата экспорта.

Товар в контексте

Внешний генератор · авторские задания · картинки показывают идею результата

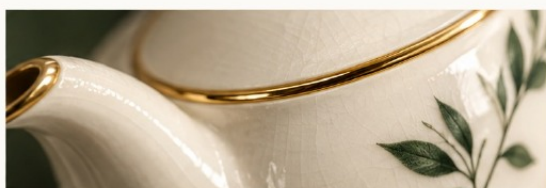


lifestyle

Товар в естественной обстановке.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Сервиз на столе уютного кафе при дневном свете. Товар остается главным объектом.



macro

Крупная деталь материала.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Макро керамики и зеленого узора чашки. Малая глубина резкости, правдоподобная фактура.



cutout

Изолированный предмет.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Отдели чашку от фона, сохрани ручку и края. При поддержке инструмента - прозрачный PNG.



mockup

Пример применения дизайна.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Покажи сервиз в подарочной упаковке с заданным оформлением. Не добавляй случайные надписи.

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ

Передайте Claude Code формулировку из карточки и исходное изображение, если нужно сохранить объект. Попросите подготовить промпт для выбранного генератора. Одна короткая метка не гарантирует результат.

Образцы иллюстративные. В серии редактирования показаны условные состояния «до / после». Cutout здесь показан на светлом фоне; прозрачность зависит от формата экспорта.

Устройство и форма

Внешний генератор · авторские задания · картинки показывают идею результата

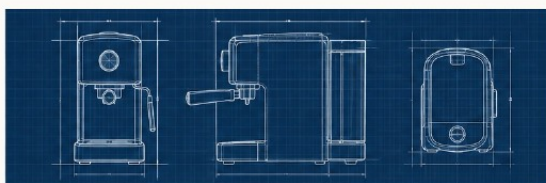


exploded

Разнесенные детали предмета.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Кофемашина в разобранном виде: части разнесены по оси. Концептуальная иллюстрация, не инструкция по ремонту.



blueprint

Стилистика технического чертежа.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Белые контуры кофемашины на синем поле. Без выдуманных точных размеров.



isometric

Изометрическая иллюстрация.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Кофемашина в изометрии, чистая геометрия, единая палитра, нейтральный фон.



xray

Прозрачный корпус.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Полупрозрачный корпус кофемашины с условным внутренним устройством. Не выдавай его за реальную схему.

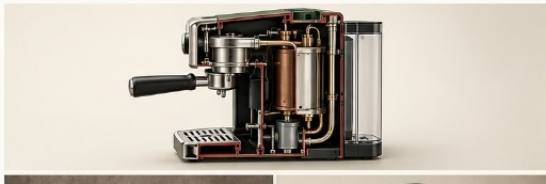
КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ

Передайте Claude Code формулировку из карточки и исходное изображение, если нужно сохранить объект. Попросите подготовить промпт для выбранного генератора. Одна короткая метка не гарантирует результат.

Образцы иллюстративные. В серии редактирования показаны условные состояния «до / после». Cutout здесь показан на светлом фоне; прозрачность зависит от формата экспорта.

Объяснить процесс

Внешний генератор · авторские задания · картинки показывают идею результата



cutaway

Разрез объекта.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Концептуальный разрез кофемашины с видимой внутренней компоновкой и чистыми краями сечения.



diagram

Упрощенная визуальная схема.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Покажи путь воды в условной кофемашине стрелками. Для достоверной схемы используй техническую документацию.



beforeafter

Два состояния рядом.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Кофемашина до и после чистки в одинаковом ракурсе. Одинаковые свет и масштаб.



timelapse

Этапы в одном изображении.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Несколько последовательных этапов сборки условной кофемашины. Это статичная серия, не видео.

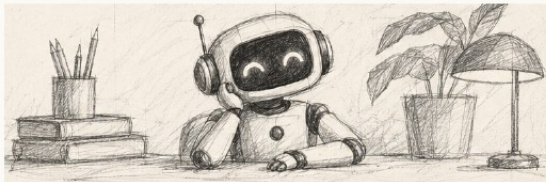
КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ

Передайте Claude Code формулировку из карточки и исходное изображение, если нужно сохранить объект. Попросите подготовить промпт для выбранного генератора. Одна короткая метка не гарантирует результат.

Образцы иллюстративные. В серии редактирования показаны условные состояния «до / после». Cutout здесь показан на светлом фоне; прозрачность зависит от формата экспорта.

Стили иллюстрации

Внешний генератор · авторские задания · картинки показывают идею результата



sketch

Карандашный эскиз.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Тот же маленький робот карандашом на бумаге. Сохрани силуэт и узнаваемые детали.



lowpoly

Низкополигональный 3D-вид.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Робот из крупных геометрических граней, сдержанные зеленые оттенки.



editorial

Журнальная иллюстрация.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Робот как концептуальная иллюстрация к статье о технологиях. Простая композиция.



cinematic

Кинематографический свет.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Робот в драматичном боковом свете, глубокие тени, правдоподобный материал.

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ

Передайте Claude Code формулировку из карточки и исходное изображение, если нужно сохранить объект. Попросите подготовить промпт для выбранного генератора. Одна короткая метка не гарантирует результат.

Образцы иллюстративные. В серии редактирования показаны условные состояния «до / после». Cutout здесь показан на светлом фоне; прозрачность зависит от формата экспорта.

Материал и характер

Внешний генератор · авторские задания · картинки показывают идею результата



minimal

Минимум деталей.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Робот в минималистичной стилистике: простой силуэт, два акцентных цвета, много воздуха.



paper

Бумажная аппликация.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Робот из слоев цветной бумаги. Видимые края и мягкие тени между слоями.

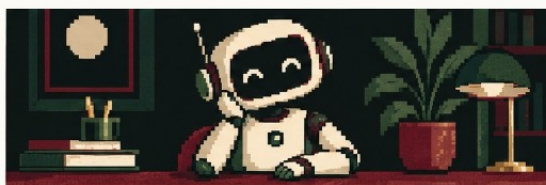


clay

Пластилиновый объект.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Робот как ручная пластилиновая фигурка, мягкие формы и небольшая фактура.



pixel

Пиксельная стилистика.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Робот в ограниченной палитре с четкой пиксельной сеткой, без сглаживания.

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ

Передайте Claude Code формулировку из карточки и исходное изображение, если нужно сохранить объект. Попросите подготовить промпт для выбранного генератора. Одна короткая метка не гарантирует результат.

Образцы иллюстративные. В серии редактирования показаны условные состояния «до / после». Cutout здесь показан на светлом фоне; прозрачность зависит от формата экспорта.

Изменить фотографию

Внешний генератор · авторские задания · картинки показывают идею результата



enhance

Сделать изображение чище.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Улучши резкость и убери шум на фото комнаты. Сохрани планировку и предметы. Не обещай восстановление утраченных деталей.



relight

Заменить освещение.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Сделай свет комнаты вечерним и теплым. Сохрани положение кресла и остальных предметов.



recolor

Изменить только цвет.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Перекрась обивку кресла в терракотовый. Сохрани форму, текстуру и освещение.



remove

Удалить выбранный объект.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Убери отмеченный предмет. Восстанови фон с учетом перспективы, остальные объекты не меняй.

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ

Передайте Claude Code формулировку из карточки и исходное изображение, если нужно сохранить объект. Попросите подготовить промпт для выбранного генератора. Одна короткая метка не гарантирует результат.

Образцы иллюстративные. В серии редактирования показаны условные состояния «до / после». Cutout здесь показан на светлом фоне; прозрачность зависит от формата экспорта.

Новые варианты сцены

Внешний генератор · авторские задания · картинки показывают идею результата



replace

Замена одного объекта.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Замени кресло на [модель или референс]. Сохрани камеру, масштаб и освещение комнаты.



extend

Расширить границы кадра.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Продолжи изображение комнаты до формата 16:9. Существующую часть не изменяй.



restyle

Смена визуального языка.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Покажи комнату в [стиль]. Сохрани планировку и ракурс, измени материалы и декор.



variants

Несколько согласованных версий.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Сделай три варианта цвета кресла при неизменной комнате, свете и ракурсе.

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ

Передайте Claude Code формулировку из карточки и исходное изображение, если нужно сохранить объект. Попросите подготовить промпт для выбранного генератора. Одна короткая метка не гарантирует результат.

Образцы иллюстративные. В серии редактирования показаны условные состояния «до / после». Cutout здесь показан на светлом фоне; прозрачность зависит от формата экспорта.

Повторяемые задачи

РАСПИСАНИЕ

/loop - повторение в сеансе. Для задач, не зависящих от открытого сеанса, документация описывает cloud routines, Desktop-расписания и GitHub Actions. У каждого варианта свои доступы и условия.

Короткое наблюдение в сеансе

```
/loop 10m Проверь статус согласованной тестовой сборки. Только чтение. Не перезапускай и не публикуй ничего. Если статус изменился, сообщи итог.
```

Задачи /loop исполняются, пока Claude Code работает и свободен. Локальные варианты требуют включенного компьютера. Восстановление задач при продолжении сеанса имеет ограничения; не полагайтесь на него как на гарантию доставки уведомлений.

Документация Anthropic: <https://code.claude.com/docs/en/scheduled-tasks>

Авторский сценарий: черновики новостей

Спроектируй процесс подготовки новостей из [официальные источники].

1. Найди новые материалы за [период].
 2. Удали дубли по URL и смыслу.
 3. Отдели анонсы от доступных функций.
 4. Сохрани черновик, дату и ссылки.
 5. Проверь факты, имена и числа.
 6. Отправь на редакторское согласование.
- Публикацию не включай. Сначала покажи план, доступы, расходы и поведение при ошибке.

ПРОВЕРКА ДО ЗАПУСКА

Используйте тестовую папку и маленький набор входных данных. Определите журнал действий, защиту от дублей, предел расходов и способ остановки.

Работа под ключ, с границами

Универсальный шаблон для Claude Code

Работаем в проекте [путь / название].
Цель: [конкретный результат].
Контекст: [пользователь, сценарий, исходные данные].

1. Прочитай инструкции проекта и связанные файлы.
2. Проверь текущее состояние, сохрани чужие правки.
3. Если задача простая и обратимая - выполняй.
Если меняется архитектура, данные или публичный интерфейс - сначала покажи план и риски.
4. Реализуй только согласованный объем.
5. Используй существующий стек и компоненты.
6. Не добавляй зависимости без необходимости.
7. Не выводи секреты и не отправляй данные внешним сервисам без согласованной цели.
8. Проверь [тесты / сборка / пользовательский путь].
9. Для интерфейса проверь [ширины экранов].
10. Не делай push, deploy и публикацию без просьбы.

Критерии приемки:

- [измеримый критерий 1]
- [измеримый критерий 2]

Финал: краткий результат, измененные файлы,
выполненные проверки и оставшиеся ограничения.
Не называй непроверенное проверенным.

ЕСЛИ РЕЗУЛЬТАТ НЕ ТОТ

Укажите наблюдаемое расхождение: «На 390 px кнопка выходит за контейнер»,
а не только «сделай лучше». Добавьте скриншот или шаги воспроизведения.

ШПАРГАЛКА

Что написать прямо сейчас

НУЖНО	КОМАНДА ИЛИ ЗАПРОС
Начать работу	В терминале: <code>claude</code>
Найти команды	В сеансе: <code>/</code>
Большая правка	<code>/plan [описание]</code>
Посмотреть изменения	<code>/diff</code>
Не хватает контекста	<code>/context</code> , затем при необходимости <code>/compact</code>
Вернуться к задаче	В терминале: <code>claude -c</code>
Сохранить правила	<code>CLAUDE.md</code>
Своя процедура	<code>.claude/skills/[имя]/SKILL.md</code>
Исправить баг	Дай шаги, ожидание и критерий проверки
Сделать по скрину	Дай изображение, стек и ширины экранов
Визуальный эффект	Дай образец и укажи внешний генератор
Готовность результата	Попроси фактические проверки и ограничения

Самая короткая формула

Сделай [результат] на основе [контекст]. Сохрани [важное]. Не меняй [границы]. Проверь [критерии]. Укажи, что осталось непроверенным.

СПРАВОЧНАЯ ЧАСТЬ

Источники и ограничения

Функции Claude Code сверены с официальной документацией Anthropic 13 сентября 2026 года. Авторские запросы, рекомендации по приемке и визуальные задания подготовлены для этого справочника.

Команды

<https://code.claude.com/docs/en/commands>

CLI

<https://code.claude.com/docs/en/cli-reference>

Интерактивный режим

<https://code.claude.com/docs/en/interactive-mode>

Память проекта

<https://code.claude.com/docs/en/memory>

Skills

<https://code.claude.com/docs/en/skills>

Рабочие сценарии

<https://code.claude.com/docs/en/common-workflows>

Практика работы

<https://code.claude.com/docs/en/best-practices>

MCP

<https://code.claude.com/docs/en/mcp>

Разрешения

<https://code.claude.com/docs/en/permissions>

Hooks

<https://code.claude.com/docs/en/hooks-guide>

Расписание

<https://code.claude.com/docs/en/scheduled-tasks>

АКТУАЛЬНОСТЬ

Команды и доступность меняются. Сверяйтесь с / в вашем сеансе и `claude --help` в терминале. Названия моделей, тарифы и лимиты намеренно не зафиксированы как вечные значения.

Claude Code - продукт Anthropic. TheTimeAI - независимый издатель этого материала. Визуальные примеры не являются инженерной документацией и не гарантируют идентичный результат генерации.