

The Time AI

ПРАКТИЧЕСКАЯ БИБЛИОТЕКА ПРОМТОВ

GPT + Codex

Команды, промты и рабочие сценарии

Изображения / тексты / исследования / данные / код /
автоматизация

Более 100 коротких команд и готовых шаблонов. Можно
копировать, дополнять своими данными и использовать в
ChatGPT или Codex.

Сначала главное

В интернете словом «команда» часто называют две разные вещи. В этом справочнике они намеренно разделены.

ВСТРОЕННАЯ КОМАНДА

Функция интерфейса Codex. Например, `/plan` действительно переключает режим, а `/status` показывает состояние сеанса.

КОМАНДА-ПРОМТ

Удобный ярлык, придуманный пользователем: `/human`, `/packshot`, `/audit`. GPT понимает его только из текста после ярлыка или из заранее сохраненной инструкции.

Поэтому надежный формат выглядит так:

Короткий ярлык + точная задача

`/human`

Перепиши текст естественно и живо. Сохрани факты, цифры и смысл. Убери канцелярит, штампы и признаки шаблонного AI-текста. Аудитория: владельцы малого бизнеса. Длина: до 1200 знаков.

Чем важнее результат, тем меньше стоит надеяться на одно слово после слеша. Добавляйте контекст, формат и критерии проверки.

Как устроен справочник

01	Формула сильного запроса	Каркас промта и быстрые модификаторы
02	Изображения	Предметка, композиция, техника, стили, редактирование
03	Текст и контент	Редактура, продажи, SEO, переработка материалов
04	Исследования и решения	Сравнение, проверка фактов, риск, интервью
05	Данные и автоматизация	Выводы, бюджеты, процессы, таблицы
06	Код и сайты	Аудит, исправления, тесты, дизайн и релиз
07	Настоящие команды Codex	Управление моделью, контекстом и сессией
08	Готовые мастер-промты	Сценарии для копирования
09	Своя система команд	Как закрепить ярлыки в проекте

РАЗДЕЛ 01

Формула сильного запроса

Пять блоков, которые почти всегда дают результат лучше, чем длинный список случайных требований.

1. Результат

Что должно быть готово в конце?

2. Контекст

Для кого, зачем, на основе каких материалов?

3. Формат

Таблица, PDF, код, список, письмо, изображение?

4. Границы

Что нельзя менять, выдумывать, публиковать или удалять?

5. Проверка

Какие тесты или критерии подтверждают качество?

Универсальный каркас

Результат: [что нужно получить].

Контекст: [аудитория, задача, исходные материалы].

Формат: [структура, объем, стиль, язык].

Границы: [что сохранить, не менять, не делать].

Проверка: перед завершением [что проверить] и перечисли допущения.

Совет OpenAI

Начинайте с результата, добавляйте только значимые ограничения и просите финальную проверку. Процесс расписывайте лишь тогда, когда сам процесс важен.

Быстрые модификаторы

Это не системные функции, а короткие уточнения, которые можно добавлять в конец любого запроса.

/brief Ответ максимально коротко. ПРИМЕР До 5 пунктов, без вступления.	/deep Разобрать тему подробно. ПРИМЕР С примерами, рисками и выводом.
/stepbystep Дать последовательность действий. ПРИМЕР Шаги должны быть проверяемыми.	/options Предложить несколько вариантов. ПРИМЕР 3 направления с плюсами и минусами.
/table Свести различия в таблицу. ПРИМЕР Одинаковые критерии для всех вариантов.	/checklist Сделать чек-лист. ПРИМЕР Пункты в порядке выполнения.
/examples Добавить конкретные примеры. ПРИМЕР Минимум 3 разных примера.	/eli5 Объяснить простыми словами. ПРИМЕР Без жаргона, с одной аналогией.
/sources Добавить ссылки на источники. ПРИМЕР Для изменчивых фактов используй актуальные источники.	/verify Проверить результат перед ответом. ПРИМЕР Укажи, что проверено и что проверить не удалось.
/no-fluff Убрать воду и повторы. ПРИМЕР Оставь факты, действия и решения.	/rus Полностью на русском. ПРИМЕР Переведи интерфейсные термины, где это естественно.

РАЗДЕЛ 02

Изображения

Команды из ваших скриншотов и расширенная библиотека для генерации или редактирования изображений.

Как применять

Прикрепите исходное изображение, напишите ярлык и затем опишите объект, фон, свет, ракурс, формат кадра и то, что запрещено менять.

Предметная съемка и композиция



/packshot

Студийный предметный снимок товара.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Белый или теплый нейтральный фон, мягкий свет, реалистичная тень, без лишнего декора.



/flatlay

Аккуратная композиция сверху.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Разложи предметы на темном столе, выровняй отступы, сохрани реальные пропорции.



/hero

Главный рекламный кадр для сайта.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Объект в центре внимания, свободное место слева под заголовок, формат 16:9.



/catalog

Единый каталожный стиль.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Одинаковый масштаб, камера и свет для всей серии товаров.

Предметная съемка и композиция

Продолжение. Один объект показан в разных прикладных сценариях.



/lifestyle

Товар в естественной жизненной сцене.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Современная кухня, утренний свет, предмет остается главным.



/macro

Крупный план материала или детали.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Показать фактуру, швы и качество поверхности без чрезмерной резкости.



/cutout

Объект на прозрачном фоне.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Чистые края, без ореола и лишней тени, объект целиком.



/mockup

Разместить дизайн на носителе.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Сохранить перспективу, освещение и фактуру поверхности.

Технические и объясняющие изображения

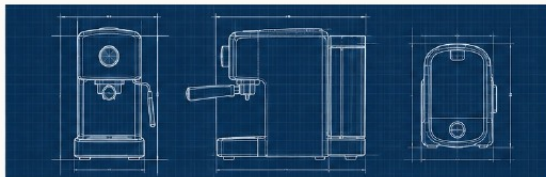


/exploded

Разнести объект на детали и показать конструкцию.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Все компоненты на одной оси, логичный порядок сборки, нейтральный фон.



/blueprint

Архитектурный или инженерный чертеж.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Синие линии, размеры и подписи; не выдумывай точные параметры, если их нет.



/isometric

Изометрическая 3D-иллюстрация.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Ракурс 30 градусов, аккуратные объемы, мягкие тени.



/xray

Полупрозрачный вид внутреннего устройства.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Корпус прозрачный, ключевые узлы читаемы, без фантазийных деталей.

Технические изображения

Разрезы, схемы, сравнение и последовательность изменений.



/cutaway

Разрез объекта или помещения.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Показать внутренние слои и взаимное расположение частей.



/diagram

Инфографика с точными связями.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Минимум декора, короткие подписи, логичная иерархия.



/beforeafter

Сравнение до и после.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Одинаковый ракурс, масштаб и свет в обеих половинах.



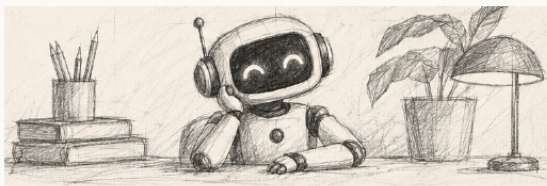
/timelapse

Несколько этапов изменения в одном кадре.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Шесть последовательных стадий, одинаковый фон и объект.

Стили и художественная подача



/sketch

Эскиз карандашом или маркером.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Белая бумага, живые линии, легкая штриховка.



/lowpoly

Низкополигональная 3D-стилизация.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Четкие грани, узнаваемый силуэт, ограниченная палитра.



/editorial

Редакционная журнальная иллюстрация.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Сильная идея, много воздуха, сдержанная палитра.



/cinematic

Кинематографичный кадр.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Выразительный свет, глубина, естественная оптика, без пластикового вида.

Стили и художественная подача

Продолжение. Тот же персонаж помогает сравнить визуальные языки напрямую.



`/minimal`

Минималистичная композиция.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Один главный объект, 2-3 цвета, много свободного пространства.



`/paper`

Бумажная аппликация.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Слои цветной бумаги, реальные тени, ручная фактура.

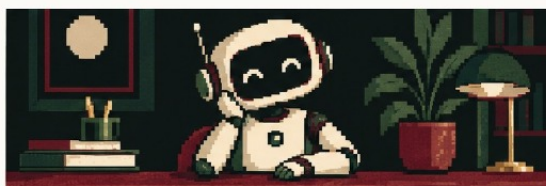


`/clay`

Мягкая 3D-глина.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Матовые формы, округлые края, студийный свет.



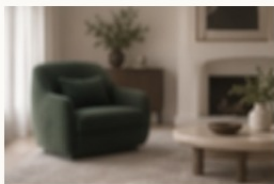
`/pixel`

Пиксель-арт.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Четкая сетка, ограниченная палитра, без сглаживания.

Редактирование изображения



/enhance

Повысить читаемость и качество.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Не меняй лицо, форму предметов и композицию; убери шум и артефакты.



/relight

Изменить освещение.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Мягкий дневной свет справа; геометрию и материалы не менять.



/recolor

Заменить выбранный цвет.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Только фасады сделать графитовыми; стены, пол и столешницу сохранить.



/remove

Удалить объект и восстановить фон.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Удалить провод, естественно продолжить текстуру стены.

Редактирование изображения

Продолжение. В примерах сохранена исходная сцена, чтобы изменение читалось сразу.

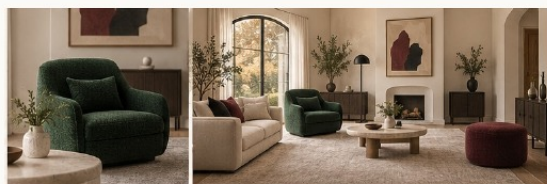


/replace

Заменить один объект другим.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Сохранить масштаб, перспективу, тени и отражения.



/extend

Расширить кадр.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Дорисовать окружение справа, исходную часть не менять.



/restyle

Сменить визуальный стиль.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Сохранить композицию и узнаваемость, изменить только материал и подачу.



/variants

Создать серию вариантов.

ПРИМЕР ЗАПРОСА

Четыре разных направления, но одинаковый объект и формат.

Надежный промт для редактирования

Используй прикрепленное фото как основу. Измени только [что изменить]. Сохрани без изменений [лицо / геометрию / логотип / текст / ракурс]. Стиль: [стиль]. Свет: [свет]. Формат: [соотношение сторон]. Перед результатом проверь, что запрещенные элементы не изменились.

РАЗДЕЛ 03

Текст и контент

От короткой правки до полноценной редакторской обработки, SEO и переработки одного материала в несколько форматов.

Редактура

/human Сделать текст естественным и живым. ПРИМЕР Сохрани факты и авторскую интонацию; убери шаблонные обороты и лишний пафос.	/expert Ответить как практикующий эксперт. ПРИМЕР Укажи допущения и не маскируй неизвестное уверенным тоном.
/brief Максимально сократить. ПРИМЕР Оставь только вывод, 3 аргумента и следующий шаг.	/rewrite Переписать лучше, сохранив смысл. ПРИМЕР Не добавляй новых фактов и цифр.
/critic Найти слабые места и ошибки. ПРИМЕР Сначала проблемы по важности, затем конкретные исправления.	/proofread Исправить язык и типографику. ПРИМЕР Не меняй смысл, терминологию и структуру без необходимости.
/simplify Упростить сложный текст. ПРИМЕР Уровень читателя - новичок; короткие предложения, один пример.	/structure Выстроить ясную структуру. ПРИМЕР Заголовки, логическая последовательность, без повторов.

Маркетинг, истории и публикации

/copywriter Сделать текст убедительным и продающим. ПРИМЕР Без ложных обещаний; выгода, доказательство, призыв к действию.	/storyteller Превратить идею в историю. ПРИМЕР Герой, конфликт, поворот, вывод; без затянутого вступления.
/translator Перевести естественно и по контексту. ПРИМЕР Сохрани тон, термины бренда и смысл, а не буквальный порядок слов.	/headline Предложить заголовки. ПРИМЕР 10 вариантов: прямые, любопытные и поисковые; без кликбейта.
/cta Усилить призыв к действию. ПРИМЕР 3 варианта разной настойчивости.	/seo Подготовить материал для поиска. ПРИМЕР Интент, структура H1-H3, мета-теги, FAQ; не набивай ключи.
/social Адаптировать под соцсеть. ПРИМЕР Короткий хук, основная мысль, вопрос или действие в конце.	/contentrecycler Превратить одну идею в несколько форматов. ПРИМЕР Статья, пост ВК, короткий Telegram-пост, 5 карточек и сценарий видео.

Контроль качества текста

/factcheck Проверить проверяемые утверждения. ПРИМЕР Отдели подтвержденное, спорное и то, для чего нет источника.	/tone Изменить тон без изменения смысла. ПРИМЕР Спокойно, уверенно, доброжелательно, без официоза.
/brandvoice Привести к голосу бренда. ПРИМЕР Сначала выведи 5 правил тона из примеров, затем перепиши.	/consistency Проверить единообразие. ПРИМЕР Термины, имена, числа, даты, обращения и форматирование.
/legalplain Перевести формальный текст на понятный язык. ПРИМЕР Сохрани юридический смысл; отметь места, требующие юриста.	/cut20 Сократить примерно на 20 процентов. ПРИМЕР Не удаляй доказательства и важные оговорки.

Помощник в принятии решений - из вашего скриншота

Прежде чем помочь мне принять важное решение, определи доступные варианты. Оцени преимущества, недостатки, риски, издержки упущенных возможностей и вероятные исходы. Если существует вариант лучше тех, что я рассмотрел, представь его и объясни, почему он заслуживает внимания. В конце дай рекомендацию и назови условия, при которых она изменится.

РАЗДЕЛ 04

Исследования и решения

Команды для сравнений, поиска доказательств, подготовки к переговорам и выбора между вариантами.

/research Провести актуальное исследование. ПРИМЕР Используй первичные источники, укажи даты и ссылки, отдели факты от выводов.	/compare Сравнить варианты по общим критериям. ПРИМЕР Таблица, скрытые компромиссы, рекомендация под мой сценарий.
/decision Помочь принять решение. ПРИМЕР Варианты, плюсы, минусы, риски, цена бездействия, рекомендация.	/devilsadvocate Оспорить выбранное решение. ПРИМЕР Назови 5 причин, почему план может провалиться, и способы снизить риск.
/pre-mortem Представить, что проект уже провалился. ПРИМЕР Вероятные причины, ранние сигналы, профилактика.	/secondorder Оценить последствия второго порядка. ПРИМЕР Что произойдет через неделю, квартал и год.
/assumptions Выявить скрытые допущения. ПРИМЕР Отсортируй по влиянию и проверяемости.	/sourceaudit Оценить качество источников. ПРИМЕР Авторитетность, свежесть, конфликт интересов, согласованность.
/interview Подготовить вопросы для интервью. ПРИМЕР Начни с целей, затем вопросы, уточнения и критерии оценки.	/jobinterviewer Провести тренировочное собеседование. ПРИМЕР Задавай по одному вопросу, оценивай ответ, давай улучшенную версию.

РАЗДЕЛ 05

Данные и автоматизация

Превращение цифр в выводы, поиск аномалий, планирование бюджета и описание процессов для автоматизации.

/datainterpreter Превратить данные в понятные выводы. ПРИМЕР Сначала главные наблюдения, затем объяснение, ограничения и действия.	/insights Найти неочевидные закономерности. ПРИМЕР Выдели сильные сигналы и не выдавай корреляцию за причинность.
/anomalies Найти выбросы и подозрительные значения. ПРИМЕР Покажи строки, возможные причины и способ проверки.	/forecast Сделать сценарный прогноз. ПРИМЕР Базовый, оптимистичный и стресс-сценарий с допущениями.
/budgetplanner Распределить доходы и расходы. ПРИМЕР Фиксированные траты, резерв, цели, диапазоны и риски.	/dashboard Спроектировать дашборд. ПРИМЕР Метрики, источники, формулы, фильтры и частота обновления.
/automateit Показать, что можно автоматизировать. ПРИМЕР Триггер, входные данные, шаги, контроль ошибок и ожидаемая экономия.	/workflow Описать повторяемый процесс. ПРИМЕР Роли, входы, действия, решения, выходы и исключения.

Анализ таблицы

Изучи прикрепленную таблицу. Не изменяй исходные данные. Проверь пропуски, дубликаты, единицы измерения и аномалии. Затем дай: 1) пять главных выводов; 2) возможные причины; 3) решения; 4) ограничения анализа. Для каждого числа укажи лист и диапазон ячеек.

РАЗДЕЛ 06

Код и сайты

Команды-промты для Codex. Они задают тип работы, но не являются системными slash-командами, если не отмечено обратное.

Разработка

/explaincode Объяснить устройство кода. ПРИМЕР Поток данных, роли модулей, точки риска и список файлов.	/planfeature Спланировать функцию до реализации. ПРИМЕР Архитектура, файлы, данные, миграции, тесты и риски.
/implement Реализовать задачу целиком. ПРИМЕР Изучи проект, внеси минимально достаточные изменения, запусти проверки.	/bugfix Воспроизвести и исправить ошибку. ПРИМЕР Найди корень проблемы, добавь регрессионный тест, повтори сценарий.
/refactor Улучшить структуру без изменения поведения. ПРИМЕР Сохрани API и поведение; докажи тестами.	/tests Добавить тесты. ПРИМЕР Счастливый путь, границы, ошибки; следуй стилю существующих тестов.
/migration Подготовить безопасную миграцию. ПРИМЕР Обратная совместимость, этапы, откат и проверка данных.	/docs Обновить документацию. ПРИМЕР Только то, что подтверждается кодом и командами запуска.

Проверка и надежность

/audit Провести аудит проекта. ПРИМЕР Ошибки по критичности, доказательства, файлы, исправления; без общих советов.	/review Проверить изменения как ревьюер. ПРИМЕР Сначала дефекты и риски, затем вопросы и краткий итог.
/security Проверить безопасность. ПРИМЕР Ввод, авторизация, секреты, зависимости, SSRF/XSS/SQLi, реальные пути атаки.	/performance Найти узкие места. ПРИМЕР Измерь до оптимизации, меняй только подтвержденные проблемы, измерь после.
/accessibility Проверить доступность интерфейса. ПРИМЕР Клавиатура, фокус, контраст, семантика, формы и ошибки.	/releasecheck Проверить готовность к релизу. ПРИМЕР Сборка, тесты, миграции, переменные, логирование, откат.
/dependencycheck Проверить зависимости. ПРИМЕР Уязвимости, устаревшие пакеты, несовместимость и безопасный порядок обновления.	/cleanup Удалить мертвый код и мусор. ПРИМЕР Сначала докажи отсутствие использования; не трогай пользовательские изменения.

Frontend и веб-дизайн

/frontend Собрать экран по заданию или референсу. ПРИМЕР Адаптив, состояния, реальные тексты, без шаблонной сетки из карточек.	/screenshot2code Повторить интерфейс по скриншоту. ПРИМЕР Сначала измерь структуру, затем реализуй и сравни визуально.
/responsive Доработать мобильную версию. ПРИМЕР Проверить 320, 375, 768, 1024 и широкий экран.	/visualqa Сравнить реализацию с макетом. ПРИМЕР Скриншоты, список расхождений по важности, исправления, повторная проверка.
/designsystem Выделить дизайн-систему. ПРИМЕР Цвета, типографика, отступы, радиусы, компоненты и состояния.	/seo-tech Проверить техническое SEO. ПРИМЕР Метаданные, канонические ссылки, sitemap, robots, schema, скорость.
/forms Проверить формы. ПРИМЕР Валидация, ошибки, загрузка, успех, клавиатура, защита от повторной отправки.	/deploycheck Подготовить к развертыванию. ПРИМЕР Сборка, env, база, домен, SSL, healthcheck и rollback.

Мастер-промт для исправления бага

Ошибка: [что происходит].
 Как воспроизвести: [точные шаги].
 Ожидается: [правильное поведение].
 Ограничения: не меняй [API / схему / внешний вид].
 Сначала воспроизведи проблему и найди первопричину. Затем внеси минимальное исправление, добавь регрессионный тест, запусти lint, типы и релевантные тесты. В конце перечисли измененные файлы, команды проверок и их результаты.

РАЗДЕЛ 07

Настоящие команды Codex

Актуальные встроенные slash-команды. Набор может отличаться между приложением, IDE и CLI, а также меняться с обновлениями.

Основная работа

/plan Переключить чат в режим плана. ПРИМЕР Можно добавить задачу сразу после команды.	/goal Задать или посмотреть постоянную цель задачи. ПРИМЕР Также: edit, pause, resume, clear.
/review Проверить рабочее дерево проекта. ПРИМЕР После исправлений повторите ревью.	/diff Показать Git diff, включая новые файлы. ПРИМЕР Проверяйте перед коммитом.
/status Показать модель, разрешения и контекст. ПРИМЕР Полезно при неожиданном поведении.	/usage Показать использование аккаунта. ПРИМЕР Доступность зависит от поверхности и плана.
/model Выбрать модель и уровень рассуждений. ПРИМЕР Состав списка зависит от аккаунта.	/permissions Изменить режим разрешений. ПРИМЕР Например Auto или Read Only.
/mention Прикрепить файл к чату. ПРИМЕР В CLI также можно использовать @ и автодополнение пути.	/ide Добавить открытые файлы и выделение из IDE. ПРИМЕР Передайте актуальный редакторский контекст.
/init Создать шаблон AGENTS.md. ПРИМЕР Отредактируйте его под правила проекта.	/skills Открыть список навыков. ПРИМЕР Выберите нужный навык перед задачей.

Сессии, инструменты и интерфейс

<code>/compact</code> Сжать длинный диалог и освободить контекст. ПРИМЕР Используйте после длинных циклов работы.	<code>/new</code> Начать новый чат в той же CLI-сессии. ПРИМЕР Для задачи без связи с текущим контекстом.
<code>/clear</code> Очистить терминал и начать новый чат. ПРИМЕР Это не то же самое, что просто очистить экран.	<code>/resume</code> Продолжить сохраненный чат. ПРИМЕР Выберите нужную сессию из списка.
<code>/fork</code> Создать ветку текущего чата. ПРИМЕР Удобно для альтернативного подхода.	<code>/side</code> или <code>/btw</code> Открыть временный боковой разговор. ПРИМЕР Вопрос не засоряет основной ход работы.
<code>/agent</code> или <code>/subagents</code> Переключиться на поток агента. ПРИМЕР Для просмотра параллельной работы.	<code>/ps</code> Показать фоновые терминалы. ПРИМЕР Проверка длительных процессов.
<code>/stop</code> Остановить фоновые терминалы. ПРИМЕР Используйте, если процесс завис или больше не нужен.	<code>/mcp</code> Показать подключенные MCP-инструменты. ПРИМЕР В CLI <code>/mcp verbose</code> дает диагностику.
<code>/apps</code> Открыть приложения-коннекторы. ПРИМЕР Добавляет выбранное приложение в запрос.	<code>/plugins</code> Просмотреть и настроить плагины. ПРИМЕР Набор зависит от конфигурации.
<code>/copy</code> Скопировать последний завершенный ответ. ПРИМЕР В CLI также Ctrl+O.	<code>/feedback</code> Отправить отчет разработчикам Codex. ПРИМЕР Используйте для ошибки или диагностики.
<code>/exit</code> или <code>/quit</code> Завершить CLI-сессию. ПРИМЕР Сначала сохраните важные изменения.	<code>/experimental</code> Настроить экспериментальные функции. ПРИМЕР Некоторые изменения требуют перезапуска.

РАЗДЕЛ 08

Готовые мастер-промты

Полные сценарии для копирования. Замените текст в квадратных скобках своими данными.

1. Исследование перед покупкой

Помоги выбрать [товар] в бюджете [сумма] для сценария [описание]. Используй актуальные источники и реальные характеристики. Сначала уточни только то, без чего выбор будет ненадежным. Затем сравни 3-5 вариантов по одинаковым критериям, укажи плюсы, минусы, скрытые компромиссы и итоговую стоимость. Дай одну основную рекомендацию и один запасной вариант. Добавь ссылки и дату проверки.

2. Экспертная редактура

Отредактируй текст ниже для [аудитория]. Цель: [что читатель должен понять или сделать]. Сохрани все подтвержденные факты, цифры, ссылки и авторскую позицию. Убери канцелярит, повторы, искусственные противопоставления и шаблонный AI-тон. Сделай структуру ясной, а начало прямым. Верни сначала готовый текст, затем кратко перечисли существенные изменения.

3. Контент из одной статьи

Используй материал ниже как единственный источник. Создай: 1) краткую новость до 1800 знаков; 2) пост ВК с сильным первым абзацем; 3) пять карточек для карусели; 4) три заголовка; 5) мета-description. Не добавляй неподтвержденных деталей. Сохрани даты, имена и числа. В конце перечисли факты, которые требуют дополнительной проверки.

Мастер-промты для сайта

4. Нешаблонный дизайн-концепт

Разработай три визуально разные концепции для сайта [бизнес]. Аудитория: [кто]. Целевое действие: [что]. Референсы: [ссылки], используй их как направление, не копируй. Для каждой концепции опиши идею, типографику, цвет, сетку, графический прием, первый экран, мобильное поведение и риск. Избегай типового лендинга из одинаковых карточек. Сначала представь варианты; ничего не реализуй до моего выбора.

5. Реализация выбранной страницы

Реализуй выбранную концепцию [номер] в текущем проекте. Сначала изучи стек и существующие правила. Сохрани рабочие функции и пользовательские изменения. Сделай адаптив для 320-1440 px, состояния hover/focus/error/loading, семантическую разметку и доступную клавиатурную навигацию. Используй реальные тексты из проекта. Запусти сборку, lint и релевантные тесты. Затем открой страницу, сравни ее визуально с задачей и исправь заметные расхождения.

6. Аудит сайта

Проведи аудит сайта [URL или проект] по направлениям: позиционирование, структура, UX, визуальная иерархия, мобильная версия, доступность, скорость, техническое SEO и конверсия. Для каждого замечания дай доказательство, влияние, приоритет и конкретное исправление. Отделяй измеренные факты от предположений. В конце составь план на 1 день, 1 неделю и 1 месяц.

Мастер-промты для Codex

7. Новая функция

Цель: реализовать [функция]. Пользовательский сценарий: [шаги]. Ограничения: [API, стек, сроки, совместимость]. Сначала изучи кодовую базу и найди существующие паттерны. Составь короткий план с файлами, рисками и проверками. Затем реализуй минимально достаточное решение. Не переписывай несвязанный код. Добавь или обнови тесты, запусти проверки и сообщи точные результаты.

8. Безопасный рефакторинг

Отрефактори [модуль/файл], чтобы решить [проблема]. Публичное поведение, API, схема данных и тексты интерфейса должны остаться прежними. Сначала зафиксируй текущее поведение тестами или иным воспроизводимым способом. Вноси небольшие изменения. После каждого смыслового этапа запускай ближайшие тесты. В конце покажи, что стало проще, и перечисли оставшиеся риски.

9. Проверка перед релизом

Проверь текущую ветку перед релизом. Найди дефекты, регрессии, пропущенные миграции, проблемы env, безопасность, ошибки сборки, типизации и тестов. Сначала перечисли находки по критичности со ссылками на файлы. Затем исправь только подтвержденные проблемы в согласованных границах. Повтори проверки и дай итог: готово / не готово, блокировки и команды для отката.

РАЗДЕЛ 09

Своя система команд

Чтобы короткие ярлыки работали одинаково, сохраните словарь в инструкции проекта, пользовательских настройках или отдельном навыке.

Минимальный словарь

Текст для инструкции проекта

Интерпретируй мои пользовательские ярлыки так:

- /human - переписать естественно, сохранив факты и смысл.
- /brief - ответить максимально коротко.
- /critic - сначала найти слабые места, затем предложить исправление.
- /decision - сравнить варианты, риски, цену бездействия и дать рекомендацию.
- /packshot - создать студийный предметный кадр, сохранив товар.
- /exploded - показать объект в разобранном виде без выдуманных деталей.
- /audit - провести доказательный аудит с приоритетами.
- /bugfix - воспроизвести ошибку, исправить первопричину и проверить тестом.

Если после ярлыка не хватает контекста, задай не более двух критически важных вопросов.

Для Codex правила репозитория лучше хранить в AGENTS.md. Команда /init создает заготовку, после чего ее нужно отредактировать под конкретный проект.

Когда ярлык не сработал

Не спорьте с моделью о названии команды. Напишите задачу обычным языком: результат, контекст, формат, границы и проверку. Это надежнее любого магического слова.

Шпаргалка на одну страницу

ЗАДАЧА	ЯРЛЫК	ДОБАВЬТЕ
Оживить текст	/human	аудитория + что сохранить
Сократить	/brief	лимит + обязательные факты
Выбрать вариант	/decision	критерии + бюджет + риск
Проверить факты	/factcheck	источники + дата актуальности
Товарное фото	/packshot	фон + свет + формат
Изменить фото	/replace	что менять + что сохранить
Исправить баг	/bugfix	шаги воспроизведения + ожидаемое
Проверить код	/audit	область + критерии + приоритет
Спланировать в Codex	/plan	цель + ограничения
Посмотреть изменения	/diff	затем тесты и /review

Финальная формула

Скопируйте и заполните

Сделай [результат] для [аудитория / сценарий] на основе [источники]. Формат: [вид, объем, язык, стиль].
 Сохрани [важное]. Не делай [границы]. Перед завершением проверь [критерии] и укажи все допущения.

Источники и актуальность

Состав встроенных команд Codex и особенности интерфейса проверены по официальной документации OpenAI 12 сентября 2026 года. Команды-промты собраны и отредактированы как практические шаблоны; они не обещают отдельную функцию интерфейса.

[OpenAI - Developer commands](https://learn.chatgpt.com/docs/developer-commands?surface=cli)

<https://learn.chatgpt.com/docs/developer-commands?surface=cli>

[OpenAI - Prompting](https://learn.chatgpt.com/docs/prompting)

<https://learn.chatgpt.com/docs/prompting>

[OpenAI - AGENTS.md](https://learn.chatgpt.com/docs/agent-configuration/agents-md)

<https://learn.chatgpt.com/docs/agent-configuration/agents-md>

Обновления

Codex развивается быстро. Для точного списка команд в вашей установленной версии введите / в строке ввода.

Справочник подготовлен для TimesMas. Можно использовать как личную библиотеку и дополнять собственными командами.